

Planificação Geral
2022/2023

Disciplina **Técnicas Multimédia**
Ano **10.º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	130	N.º de aulas previstas	140
Aprendizagens Essenciais			
<p>0137 - Desenho vetorial - criação e manipulação de imagens 0140 - Fórmulas, parametros para seleção da cor, procedimentos e técnicas de retoques de imagem 0141 - Animação 2 D 0143 - Animação 3D - configurações, parágrafos, janelas, comandos e menus 0144 - Conceção de animações 3D</p> <p>Domínio dos conceitos; Capacidade de aplicar os conceitos e as aprendizagens a casos práticos; Desenvolvimento de autonomia; Capacidade de dialogar e trabalhar em colaboração com os demais; Proatividade e adaptabilidade a novas situações; Capacidade de compreender as políticas de direitos e deveres autorais; Capacidade de aplicar e gerir regras de direitos legais da atividade Desenvolvimento de competências comunicacionais Desenvolvimento de trabalho de equipa Gestão e planeamento de tarefas Higiene ocupacional Domínios dos conceitos estéticos</p>			

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO			
Domínios de aprendizagem		Ponderação	Critérios de avaliação
Conhecimentos e Capacidades (60%)	Informar e Comunicar	30%	Compreensão Apropriação Rigor
	Raciocinar e resolver problemas	30%	Clareza Raciocínio
Atitudes e Valores	Responsabilidade e Integridade Excelência e Exigência Curiosidade, Reflexão e Inovação Cidadania e Participação Liberdade	40%	Responsabilidade Participação Reflexão Cooperação

Cofinanciado por:



SELO DE CONFORMIDADE EQAVET

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.

Cofinanciado por:



SELO DE CONFORMIDADE **EQAVET**